Nelle palestre all’avanguardia si introducono anche i videogiochi per contrastare l’obesità nei bambini e negli adolescenti. Questo per porre fine alla sedentarietà dei bambini e degli adolescenti che così saranno maggiormente incentivati a praticare attività motorie con l’ausilio di videogames divertenti e attraenti. Con l’interazione di alcuni videogiochi appositamente creati

gli adolescenti potranno praticare attività fisica e tutto ciò è stato introdotto a Milano per la prima volta in Italia attraverso un progetto pilota che deriva dal progetto statunitense denominato “Xrkade move and play”. Pareti per le arrampicate, raggi laser per allenarsi con il tennis oppure una disciplina di arte marziale sono alcuni esempi del nuovo progetto di fitness che di sicuro riscontrerà un esito positivo da parte dei suoi utilizzatori finali. L’obiettivo principale - asserisce Buonanno amministratore di Xrkade move and play in Europa - è quello di spingere i bambini ad uscire dalle mura delle loro camerette che così potranno anche socializzare con i loro coetanei.

Antonino Alfano